

2026年度オープンキャンパス日程				AI・IT学科							
1	4月19日	日	(午前の部)10:30受付	全員	Rubyでゲームプログラミング！～横スクロールシューティング1～	12	9月6日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター 全員	ゲームでアルゴリズムを理解しよう！ 色々なプログラミング言語で「Hello World」
2	4月26日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	メタプロンプトをマスターしよう！	13	9月27日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	国家試験を解いてみよう！
				全員	Rubyでゲームプログラミング！～横スクロールシューティング2～					全員	Rubyでゲームプログラミング！～RPG戦闘画面～
3	5月10日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	Rubyでゲームプログラミング！～縦スクロールシューティング～	14	10月4日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	ゲームでアルゴリズムを理解しよう！
				全員	Rubyでゲームプログラミング！～横スクロールシューティング3～					全員	タブレットのアプリ開発を体験してみよう！
4	5月31日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	ネットマナーはもう常識！？ あらためて学ぼう！	15	10月18日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	国家試験を解いてみよう！
				全員	Rubyでゲームプログラミング！～横スクロールシューティング4～					全員	最先端AI技術に触れてみよう！～歴史～
5	6月7日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	フェスティバル	16	11月3日	火・祝	(午前の部)10:30受付	リピーター	ネットマナーはもう常識！？ あらためて学ぼう！
				全員						Rubyでゲームプログラミング！～アクションゲーム～	
6	6月21日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	配色・色彩は奥が深い ～色彩を学ぼう！～	17	11月15日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	メタプロンプトをマスターしよう！
				全員	最先端AI技術に触れてみよう！～プロンプト～					全員	最先端AI技術に触れてみよう！～プロンプト～
7	7月5日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	プログラムの前段階 ～アルゴリズムについて知ろう！～	18	12月6日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	インターネット閲覧の裏側を覗いてみよう！
				全員	ワードクラウド～文字だけを使ったデザインをプログラム～					全員	Rubyでゲームプログラミング！～RPG戦闘画面～
8	7月18日	土	(午前の部)10:30受付	リピーター	学園祭	19	12月20日	日	(午後の部)13:00受付	リピーター	ゲームでアルゴリズムを理解しよう！
				全員						企業紹介のWebページを作ろう！～Webサイト制作～	
9	8月2日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	タブレットのアプリ開発を体験してみよう！	20	1月24日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	Rubyでゲームプログラミング！～縦スクロールシューティング～
				全員	Rubyでゲームプログラミング！～アクションゲーム～					全員	色々なプログラミング言語で「Hello World」
10	8月9日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	インターネット閲覧の裏側を覗いてみよう！	21	2月14日	日	(午後の部)13:00受付	リピーター	国家試験を解いてみよう！
				全員	最先端AI技術に触れてみよう！～歴史～					全員	最先端AI技術に触れてみよう！～歴史～
11	8月23日	日	(午前の部)10:30受付	リピーター	メタプロンプトをマスターしよう！	22	3月22日	月・振休	(午前の部)10:30受付	リピーター	Rubyでゲームプログラミング！～縦スクロールシューティング～
				全員	企業紹介のWebページを作ろう！～Webサイト制作～					全員	ワードクラウド～文字だけを使ったデザインをプログラム～